

ISTITUTO COMPRENSIVO DI QUILIANO - Programmazione curricolare di Istituto: materia TECNOLOGIA

COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Scuola dell'Infanzia	CONTENUTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Scuola Primaria fine classe III	CONTENUTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Scuola Primaria fine classe V	CONTENUTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Scuola Secondaria di I Grado	CONTENUTI
Vede e osserva: Esplora, progetta, costruisce osservando la realtà circostante Riconosce i principali sistemi tecnologici	Trasformare un'idea in costruzione	Esplorazione libera di diversi materiali per creare diverse costruzioni	Non sono puntualizzati obiettivi di apprendimento nelle Indicazioni Nazionali	Non vengono espressi contenuti nelle Indicazioni Nazionali	Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione. Leggere e ricavare semplici informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. Rappresentare i dati dell'osservazione (tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi)	Uso del righello Lettura di informazioni Materiali d'uso comune Compilazione di tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi	Conoscere le proprietà dei materiali Conoscere gli edifici Conoscere gli alimenti	Legno, carta, fibre tessili, vetro, ceramica, plastica, metalli, materiali da costruzione Struttura, progettazione e costruzione (di impianti e di edifici) Agricoltura Funzione dei principi alimentari Diete Produzione (pasta, formaggi ecc) Conservazione degli alimenti
Prevede e immagina: E' competente e creativo Riconosce le diverse forme di energia Conosce le proprietà dei mezzi di comunicazione	Agire, esplorare, venire a contatto con diversi oggetti e constatare la loro trasformazione	Piccoli esperimenti di gruppo Toccare con mano e vedere come si comportano materiali a contatto con gli altri (galleggiamento, sospensione)			Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti. Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Reperire informazioni usando Internet.	Manipolazione di oggetti Pianificazione della realizzazione di oggetti Uso di Internet	Conoscere i mezzi di trasporto Conoscere le fonti-forme di energia e il funzionamento delle centrali elettriche Conoscere i principi della corrente elettrica Conoscere le telecomunicazioni	Bicicletta, ciclomotore, automobile, treno, nave, aereo. Educazione stradale Fonti e forme di energia Centrali elettriche Grandezze elettriche Unità di misura Circuiti elettrici Elettromagnetismo Telefono, radio, televisione, computer
Interviene e trasforma: Conosce ed utilizza macchine di uso comune Realizza rappresentazioni grafiche Progetta e realizza semplici prodotti Analizza testi e tabelle	Smontare semplici oggetti ed eseguire interventi di riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico	Esperimenti di laboratorio Trasformazione della sua idea in costruzione e realizzazione di rappresentazioni grafiche			Smontare semplici oggetti e meccanismi. Utilizzare semplici procedure per selezione, preparazione e presentazione degli alimenti. Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto in cartoncino (descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.)	Manipolazione di oggetti e meccanismi Conoscenza degli alimenti Azione sul proprio corredo scolastico Realizzazione di oggetti in cartoncino	Conoscere macchine semplici Smontare e rimontare Conoscere e impiegare gli strumenti e le convenzioni del disegno geometrico Saper rappresentare figure geometriche Rilevare e disegnare (la propria abitazione o altri luoghi) Costruire oggetti (con materiali facilmente reperibili) Effettuare stime (di grandezze fisiche) Accostarsi all'informatica Progettare una gita d'istruzione (usando Internet) Valutare le conseguenze di scelte	Macchine semplici (leve, carrucole) Oggetti meccanici motori Strumenti da disegno Costruzione di figure geometriche piane Grafica Proiezioni ortogonali Assonometria Prospettiva (centrale) Strumenti per il rilievo (rotella metrica) Scale di proporzione Quotatura Sviluppo di solidi Programmi di videoscrittura e calcolo Internet